

**Was ist Scrum?**

# Scrum

- Vorgehens-Framework für Projektmanagement
- Basiert auf der Erfahrung, dass moderne Projekte zu komplex sind
- Bietet einfache Struktur und fest definierte Rollen

**Welche Rollen gibt es?**

# Product Owner

- vertritt die fachliche Auftraggeberseite
- Steht mit den Stakeholdern in Verbindung
- Definiert und priorisiert Anforderungen
- Verantwortlich für wirtschaftlichen Erfolg

# Scrum Master

- Schnittstelle zum Product Owner
- Managt den Entwicklungsprozess
- Moderiert Scrum-Meetings
- schützt das Team vor unberechtigten Eingriffen während des Sprints (ungestörter Entwicklungszyklus)

# Team

- 5 bis 10 Personen → 7 ideal
- Interdisziplinär zusammengesetzt
- Organisiert sich selbst

**Wie läuft Scrum ab?**

### Daily-Scrum

Das Daily-Scrum dauert 15 Minuten. Jedes Teammitglied beantwortet kurz drei Fragen:

- 1) Was habe ich seit dem letzten Daily-Scrum getan?
- 2) Was hat mich dabei behindert?
- 3) Was werde ich bis zum nächsten Daily-Scrum tun?



ScrumMaster

taglich

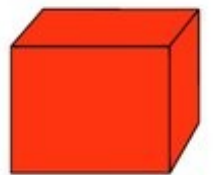
**Im Sprint-Backlog** sind alle Features festgehalten, die fur den nachsten Sprint beauftragt wurden.



Sprint-planung



Product-Owner

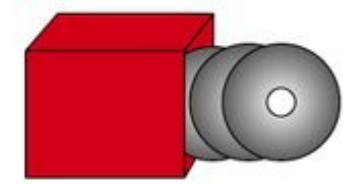


Das Product-Backlog enthalt alle bekannten Anforderungen an das System.

**Sprints**  
Die Sprints sind immer gleich lang, z. B. 30 Tage

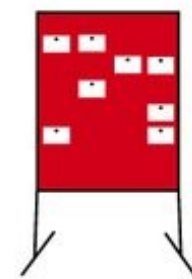


Wahrend des Sprints entwickelt das Team ohne Storungen von auen die Features aus dem Sprint-Backlog.



### Sprint-Review

Am Ende des Sprints prasentiert das Team dem Product-Owner die neue Funktionalitat.



### Sprint-Retrospektive

Was haben wir gelernt?  
Was lasst sich verbessern?



**Was ist Scrum?**

# Scrum

- › Vorgehens-Framework für Projektmanagement
- › Basiert auf der Erfahrung, dass moderne Projekte zu komplex sind
- › Bietet einfache Struktur und fest definierte Rollen

**Welche Rollen gibt es?**

## Product Owner

- › vertritt die fachliche Auftraggeberseite
- › Steht mit den Stakeholdern in Verbindung
- › Definiert und priorisiert Anforderungen
- › Verantwortlich für wirtschaftlichen Erfolg

Product Owner: Entscheidung über das Produkt, seine Eigenschaften und die Reihenfolge der Implementierung. So balanciert er Eigenschaften, Auslieferungszeitpunkte und Kosten.

### **Was der Product Owner NICHT tut**

- Rolle des Chefs für das Team übernehmen
- Daily Scrums moderieren oder ungefragt dort reden
- Während des Sprints den Sprint Backlog beeinflussen (Zusatzanforderungen, Streichung von Aufgaben etc.)
- im Projekt als Team Member (z.B. Entwickler, Software-Architekt) mitarbeiten (? Interessenskonflikt!)
- versuchen, gleichzeitig den ScrumMaster zu mimen (? Interessenskonflikt!)
- seine Aufgabe nur zu Beginn und am Ende der Sprints wahrnehmen

## Scrum Master

- › Schnittstelle zum Product Owner
- › Managt den Entwicklungsprozess
- › Moderiert Scrum-Meetings
- › schützt das Team vor unberechtigten Eingriffen während des Sprints (ungestörter Entwicklungszyklus)

### Was der ScrumMaster NICHT tut

- Rolle des Chefs für das Team übernehmen
- das Projekt in dem Sinne leiten, daß er anschafft, wer welche Arbeit auf welche Weise zu erledigen hat
- Doppelfunktion als Team Member oder Product Owner übernehmen (? Interessenkonflikte!)

## Team

- › 5 bis 10 Personen → 7 ideal
- › Interdisziplinär zusammengesetzt
- › Organisiert sich selbst

→ entscheidet selbständig über das Zerlegen von Requirements in Tasks und deren Verteilung an einzelne Mitglieder

**Wie läuft Scrum ab?**

