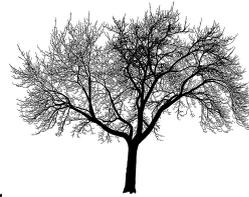




# Informatik II Bäume



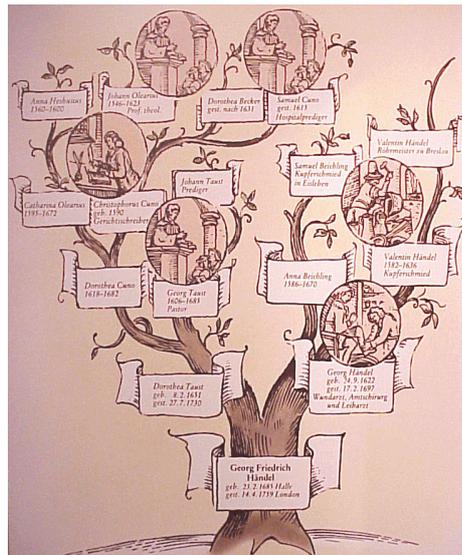
G. Zachmann  
Clausthal University, Germany  
[zach@in.tu-clausthal.de](mailto:zach@in.tu-clausthal.de)



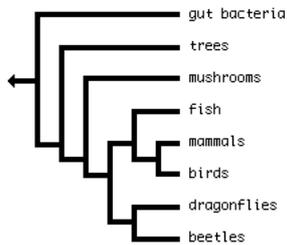
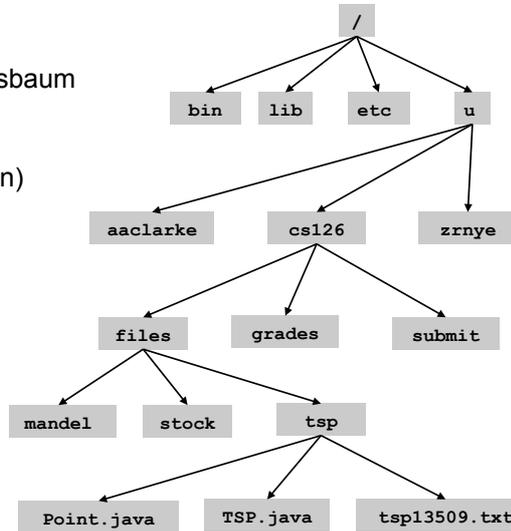
## Beispiele



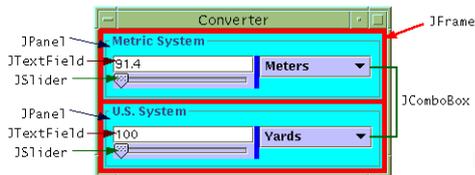
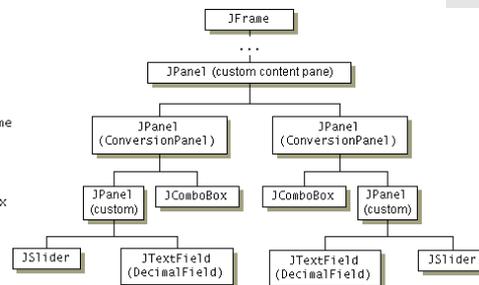
- Stammbaum



- Stammbaum
- Parse tree, Rekursionsbaum
- Unix file hierarchy
- Stammbaum (Evolution)

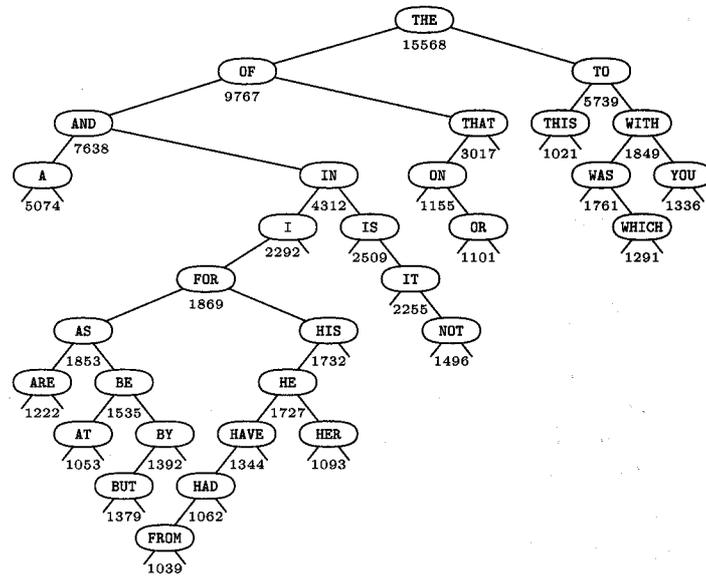


- Stammbaum
- Parse tree, Rekursionsbaum
- Unix file hierarchy
- Stammbaum (Evolution)
- GUI containment hierarchy



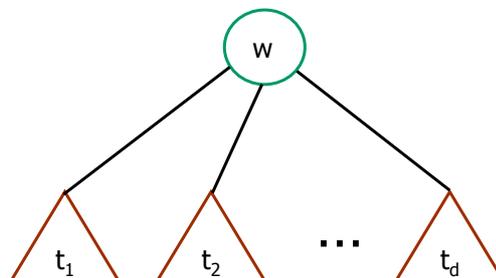
Reference: <http://java.sun.com/docs/books/tutorial/uiswing/overview/anatomy.html>

## Binärer Suchbaum (später)



## Definition

- Rekursive Definition:  
Ein **Baum** ist entweder
  - ein **einzelner Knoten**, oder
  - ein als **Wurzel** dienender Knoten  $w$ , der mit einer Menge von Bäumen  $t_1, \dots, t_d$  verbunden ist.



## Terminologie bei Bäumen

- Baum = Menge von Knoten und Kanten
- Knoten = repräsentiert beliebiges Objekt
- Kante = Verbindung zwischen zwei Knoten
- Pfad = Folge unterschiedlicher, durch Kanten verbundener Knoten
- Wurzel = ausgezeichnete Knoten, der keine Vorgänger hat
- Blatt = Knoten ohne Nachfolger
- Vater = Vorgänger eines Knotens
- Kind = Nachfolger eines Knotens
- Innerer Knoten = Nicht-Blatt
- Geschwister = Knoten mit gleichem Vater

G. Zachmann Informatik 2 - SS 10 Bäume 7

- Grad eines Knotens = Anzahl von direkten Söhnen
- Ordnung = maximaler Grad aller Knoten ("Baum der Ordnung n" = "n-ary tree")
- geordnet → Reihenfolge unter Geschwistern (gemäß irgend einer Ordnungsrelation)
- Teilbaum = Knoten mit all seinen Nachfolgern (direkte & indirekte)
- Linker Teilbaum = linker Sohn + Teilbaum, der daran hängt
- Level eines Baumes

G. Zachmann Informatik 2 - SS 10 Bäume 8

## Baumtiefe

- Definition: **Tiefe eines Knotens**
  - Länge des Pfades von der Wurzel zu dem Knoten
  - Ist eindeutig, da es nur einen Pfad bei Bäumen gibt
  - Dabei zählt man die Knoten entlang des Pfades
    - Wurzel = Tiefe 1 (manchmal auch Tiefe 0)
    - 1. Schicht = Tiefe 2, etc.
- Definition: **Tiefe eines Baumes**
  - leerer Baum: Tiefe 0
  - ansonsten: Maximum der Tiefe seiner Knoten

G. Zachmann Informatik 2 - SS 10 Bäume 9

## Eigenschaften

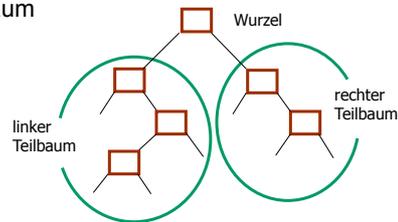
1. Von der Wurzel gibt es zu jedem Knoten genau einen Pfad
2. Für je zwei verschiedene Knoten existiert genau ein Pfad, der sie verbindet.
  - ⇒ jeder beliebige Knoten kann Wurzel sein
3. Ein Baum mit  $n$  Knoten hat  $n-1$  Kanten
  - Beweis von Eigenschaft 3 durch Induktion:
    - Induktionsanfang:  $n=1 \rightarrow 0$  Kanten
    - Induktionsschritt:  $n>1$ 
      - Baum hat  $k$  Kinder, mit je  $n_i$  Knoten, wobei  $n_1 + \dots + n_k = n-1$
      - Per Induktionsannahme hat jeder Teilbaum  $n_i-1$  Kanten
      - Zusammen also  $n-1-k$  Kanten
      - Dazu  $k$  Kanten von den Wurzeln der Teilbäume zur Wurzel  $\rightarrow$  Behauptung

G. Zachmann Informatik 2 - SS 10 Bäume 10



## Binärbäume

- Wichtiger Spezialfall: jeder Knoten hat höchstens zwei Kinder
  - = Baum der Ordnung 2 = Binärbaum



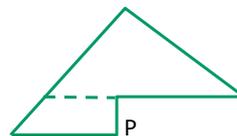
- Wichtige (einfache) Eigenschaft:  
In einem Baum, in dem jeder Knoten entweder genau 2 Kinder hat oder keines (Blatt), gilt:  
$$\# \text{ Blätter} = \# \text{ innerer Knoten} + 1$$



## Vollständige Bäume

- Definition:  
Ein **vollständiger Baum** ist ein binärer Baum B mit folgenden Eigenschaften:
  - für jedes  $k$  mit  $k < \text{Tiefe}(B)$  gilt, die  $k$ -te Schicht ist voll besetzt; und,
  - die letzte Schicht ist von links nach rechts bis zu einem Knoten P besetzt

- **Achtung:** manchmal abweichende Def., wonach **jede** Schicht voll besetzt sein muß!



- Die Höhe eines vollständigen binären Baumes mit  $n$  Knoten ist  
$$\lceil \log_2(n + 1) \rceil$$

## Nummerierung der Knoten

- Von oben nach unten, von links nach rechts, beginnend bei 1
- Beobachtung:
  - ein Knoten  $i$  hat immer die Nachfolger  $2i$  und  $2i+1$
  - Vater hat immer die Nummer  $\lfloor i/2 \rfloor$
- Fazit: Knoten können in einem Array abgelegt werden
- Achtung:
  - Array-Indizierung beginnt bei 0, aber Knoten-Nummerierung bei 1!
  - Knoten  $i$  = Array-Element  $A[i-1]$
- Frage: funktioniert ein ähnliches Schema auch, wenn man die Knoten selbst mit 0 beginnend nummeriert?

G. Zachmann Informatik 2 - SS 10 Bäume 13

## Speichern eines vollständigen Baumes im Array

- Aus Sicht des Knotens  $i$  (Adresse ist **nicht** als Referenz im Knoten gespeichert)
 

Knoten  $i$ :

$A[\lfloor i/2 - 1 \rfloor]$

$A[\lfloor (j-1)/2 \rfloor]$

$A[i-1]$

$A[j]$

$A[2*i-1]$

$A[2*i]$

Nummerierung beginnt bei 1

$A[2*j+1]$

$A[2*j+2]$

Nummerierung beginnt bei 0

bzw. mit  $j=i-1$
- Alternative:  $A[0]$  frei lassen,  $A[1]$  speichert Knoten Nummer 1

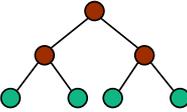
G. Zachmann Informatik 2 - SS 10 Bäume 14



## Maximale Anzahl Knoten



Wie groß ist die maximale Anzahl der Knoten eines vollständigen Baumes gegebener Höhe?

Baum	Höhe	Anzahl innere Knoten	Anzahl Blätter
	1	0	1
	2	1	2
	3	3	4
	4	7	8
	h	$2^{h-1}-1$	$2^{h-1}$
		$\Sigma = 2^h - 1$	