




- Definition "polynomielle / exponentielle Zeit" :
wir sagen, ein Algorithmus A mit Komplexität $f(n)$ braucht höchstens **polynomielle Rechenzeit** (*is in polynomial time*), falls es ein Polynom $P(n)$ gibt, so dass $f(n) \in O(P(n))$.
A braucht höchstens **exponentielle Rechenzeit** (*exponential time*), falls es eine Konstante $a \in \mathbb{R}^+$ gibt, so dass $f(n) \in O(a^n)$.

G. Zachmann Informatik II – SS 2010 Komplexität 41




Allg. Bestimmung des Zeitaufwands mit Groß-O

- Sei A ein Programmstück, dann ist der Zeitaufwand $T(A)$:
 - A ist einfache Anweisung oder arithm./log. Ausdruck \rightarrow
$$T(A) = \text{const} \in O(1)$$
 - A ist Folge von Anweisungen \rightarrow Additionsregel anwenden
 - A ist **if**-Anweisung \rightarrow
 - (a) **if cond: B** $\rightarrow T(A) = T(\text{cond}) + T(B)$
 - (b) **if cond: B else: C** $\rightarrow T(A) = T(\text{cond}) + \max(T(B), T(C))$
 - A ist eine Schleife (while, for, ...) \rightarrow
$$T(A) = \sum_i T(\text{Schleifendurchlauf mit } i)$$

oft einfach
$$T(A) = \# \text{ Durchläufe} \cdot T(\text{worst-case Schleifendurchlauf})$$
 - A ist Rekursion \rightarrow später

G. Zachmann Informatik II – SS 2010 Komplexität 42

Beispiele zur Laufzeitabschätzung

Problem: *prefixAverages1(X)*

Eingabe: Ein Array X von n Zahlen

Ausgabe: Ein Array A von Zahlen, so daß gilt: A[i] ist das arithmetische Mittel der Zahlen X[0], ..., X[i]

Algorithmus :

```

for i in range(0, n):
    a = 0
    for j in range(0, i+1):
        a += X[j]
    A[i] = a / (i + 1)
return A

```

Complexity analysis for the above code:

- `a = 0` → $O(1)$
- Inner loop: `for j in range(0, i+1):`
 - `a += X[j]` → $O(1)$
 - Total for inner loop: $i \cdot O(1) = O(i)$
 - Since $i \leq n$, $O(i) \subseteq O(n)$
- `A[i] = a / (i + 1)` → $O(1)$

Overall complexity: $O(1) + O(1) + O(n) = O(n)$

Complexity for the entire algorithm: $n \cdot O(n) = O(n^2)$

G. Zachmann Informatik II – SS 2010 Komplexität 43

Exkurs

- Das eben gestellte Problem kann man auch effizienter lösen

Algorithmus *prefixAverages2(X)*

```

s = 0.0
for i in range(0, n):
    s += X[i]
    A[i] = s / (i + 1)
return A

```

Complexity analysis for the above code:

- `s = 0.0` → $O(1)$
- Inner loop: `for i in range(0, n):`
 - `s += X[i]` → $O(1)$
 - `A[i] = s / (i + 1)` → $O(1)$
 - Total for inner loop: $n \cdot O(1) = O(n)$

G. Zachmann Informatik II – SS 2010 Komplexität 44



Average-Case-Komplexität



- Nicht leicht zu handhaben, für die Praxis jedoch relevant
- Sei $p_n(x)$ die Wahrscheinlichkeit, mit der Eingabe x mit der Länge n auftritt
- **Mittlere (erwartete) Laufzeit:**

$$\bar{T}(n) = \sum_{x, |x|=n} T(x) p_n(x)$$

- **Wichtig:**
 - Worüber wird gemittelt ?
 - Sind alle Eingaben der Länge n gleichwahrscheinlich ?
- **Oft: Annahme der Gleichverteilung aller Eingaben x der Länge n**
 - Dann ist $p_n(x) \equiv 1/N$, $N = \text{Anzahl aller mögl. Eingaben der Länge } n$

$$\bar{T}(n) = \frac{1}{N} \sum_{x, |x|=n} T(x)$$



Beispiel



- Taktzahl (Anzahl Bitwechsel) eines **seriellen Addierers** bei Addition von 1 zu einer in Binärdarstellung gegebenen Zahl i der Länge n , d.h. $0 \leq i \leq 2^n - 1$
- Sie beträgt 1 plus der Anzahl der Einsen am Ende der Binärdarstellung von i
- **Worst Case:** $n+1$ Takte
 - **Beispiel:** Addition von 1 zu 111...1
- **Average Case:**
 - Wir nehmen eine Gleichverteilung auf der Eingabemenge an
 - Es gibt 2^{n-k} Eingaben der Form $(x, \dots, x, 0, 1, \dots, 1)$ wobei $k-1$ Einsen am Ende stehen \rightarrow Laufzeit = k Takte
 - Hinzu kommt die Eingabe $i = 2^n - 1 \rightarrow$ Laufzeit = $n+1$ Takte

- Die *average-case Rechenzeit* $\bar{T}(n)$ beträgt also:

$$\bar{T}(n) = \frac{1}{2^n}((n+1) + \sum_{1 \leq k \leq n} 2^{n-k}k)$$

- Es ist

$$\begin{aligned} \sum_{1 \leq k \leq n} 2^{n-k}k &= n2^{n-n} + \dots + 2 \cdot 2^{n-2} + 1 \cdot 2^{n-1} \\ &= 2^0 + \dots + 2^{n-3} + 2^{n-2} + 2^{n-1} \\ &\quad + 2^0 + \dots + 2^{n-3} + 2^{n-2} \\ &\quad + 2^0 + \dots + 2^{n-3} \\ &\quad \vdots \\ &\quad + 2^0 \\ &= (2^n - 1) + \dots + (2^1 - 1) \\ &= 2^{n+1} - 2 - n \end{aligned}$$

- Demnach ist

$$\bar{T}(n) = 2^{-n}(2^{n+1} - 2 - n + (n+1)) = 2 - 2^{-n}$$

- Es genügen also im **Durchschnitt** 2 Takte, um eine Addition von 1 zu einer beliebig großen Zahl durchzuführen!



Das Maxsummen-Problem



- **Problem:** Finde ein Index-Paar (i, j) in einem Array $a[1..n]$ von ganzen Zahlen, für das $f(i, j) = a_i + \dots + a_j$ maximal ist
- **Der naive Algorithmus:**
 - Berechne alle Werte $f(i, j)$, $1 \leq i \leq j \leq n$, und ermittle davon den maximalen f -Wert
 - Alle $f(i, j)$ berechnen geht mit 2 geschachtelten Schleifen, eine für $i=1, \dots, n$, eine für $j=i, \dots, n$
 - Offensichtlich genügen zur Berechnung von einem $f(i, j)$ genau $j-i$ viele Additionen
 - Der Algorithmus startet mit $\max = f(1,1)$ und aktualisiert \max wenn nötig



Analyse des naiven Algorithmus'



- Klar ist: Anzahl Additionen = Komplexität des Algorithmus

- #Additionen:
$$\begin{aligned} A_1(n) &= \sum_{1 \leq i \leq n} \sum_{i \leq j \leq n} (j - i) \\ &= \sum_{1 \leq i \leq n} \sum_{1 \leq k \leq n-i} k \\ &= \sum_{1 \leq i \leq n} \sum_{1 \leq k \leq i} k \\ &= \sum_{1 \leq i \leq n} i(i+1)/2 \\ &= \frac{1}{2} \left(\sum_{1 \leq i \leq n} i^2 + \sum_{1 \leq i \leq n} i \right) \\ &= \frac{1}{2} \left(\frac{1}{6}(n-1)n(2(n-1)+1) + \frac{1}{2}(n+1)n \right) \\ &= \frac{1}{6}n^3 - \frac{1}{6}n \end{aligned}$$

- Zusammen: $T_1(n) = A(n) \in O(n^3)$

Der clevere Algorithmus

- Verwende das **Scanline-Prinzip**: wichtige Algorithmentechnik!
 - Idee: betrachte ein 2D-Problem nicht insgesamt, sondern immer nur auf einer Gerade, die über die Ebene "gleitet" → *Scanline*
 - Löse das Problem immer nur auf dieser Scanline, und aktualisiere die Lösung, wenn die Scanline beim nächsten interessanten "Ereignis" ankommt
- Hier: Wir verwalten nach dem Lesen von a_k in **max** den größten Wert von $f(i, j)$ aller Paare (i, j) für $1 \leq i \leq j \leq k$.
- Für $k=1$ ist **max** = a_1

G. Zachmann Informatik II – SS 2010 Komplexität 57

- Wenn nun a_{k+1} gelesen wird, soll **max** aktualisiert werden
- Dazu bestimmen wir

$$\max_i \{f(i, k+1)\} = \max_i \{g(i)\}$$
 wobei

$$g(i) := a_i + \dots + a_{k+1}$$
 (ähnlich der g -Werte vom rekursiven Algorithmus)

- Deshalb verwalten wir zusätzlich

$$\max^* := \max_{1 \leq i \leq k} \{g(i) \mid \text{mit } g(i) = a_i + \dots + a_k\}.$$

G. Zachmann Informatik II – SS 2010 Komplexität 58



Aktualisierung und Analyse



- Sei nun a_{k+1} gelesen. Wir erhalten die neuen g-Werte

$$g_{\text{neu}}(i) = g_{\text{alt}}(i) + a_{k+1}, \text{ für } 1 \leq i \leq k$$
$$g_{\text{neu}}(k+1) = a_{k+1}$$

- Also: $\max_{\text{neu}}^* = \max\{\max_{\text{alt}}^* + a_{k+1}, a_{k+1}\}$

- Für \max_{neu} kommen folgende Paare (i,j) in Frage:

$$\left. \begin{array}{l} 1 \leq i \leq j \leq k \rightarrow \text{max. steht in } \max_{\text{alt}} \\ 1 \leq i \leq k, j = k+1 \\ i = k+1, j = k+1 \end{array} \right\} \rightarrow \text{max. steht in } \max_{\text{neu}}^*$$

- Also: $\max_{\text{neu}} = \max\{\max_{\text{alt}}, \max_{\text{neu}}^*\}$

- Bei der Verarbeitung von a_k , $2 \leq k \leq n$, genügen also 3 Operationen, demnach ist

$$T_4(n) = 3n - 3 \in O(n)$$