

Beispiel

- Hash-Funktionen: $h(k) = k \bmod 7$
 $h'(k) = 1 + (k \bmod 5)$
- Schlüsselfolge: 15, 22, 1, 29, 26

0	1	2	3	4	5	6
	15					

$h(22) = 3$

0	1	2	3	4	5	6
	15				22	

$h(1) = 2$

0	1	2	3	4	5	6
	15				22	1

$h(29) = 5$

0	1	2	3	4	5	6
	15		29		22	1

$h(26) = 2$

- In diesem Beispiel genügen fast immer 1-2 Sondierschritte

G. Zachmann Informatik 2 - SS 06 Hashing 45

Analyse von Double-Hashing

- Satz:** Wenn Kollisionen mit Double-Hashing aufgelöst werden, dann ist die durchschnittliche Anzahl von Sondierungsschritten in einer Tabelle der Größe m mit $n = \alpha m$ vielen Elementen

$$C_n = \frac{1}{\alpha} \ln \left(\frac{1}{1 - \alpha} \right) \text{ bzw. } C'_n = \frac{1}{1 - \alpha}$$

für die erfolgreiche bzw. erfolglose Suche.

- Beweis:**
 - sehr kompliziert [Guibas & Szemerédi]
 - Idee: Zeige, daß Double-Hashing fast äquivalent zu dem (aufwendigeren) *Random-Hashing* ist
- Random-Hashing:** $s(j, k)$ ist eine Folge von Pseudo-Zufallszahlen, die von k abhängt und jeden Slot der Hash-Tabelle gleich wahrscheinlich trifft (mehrfache Hits sind aber möglich)

G. Zachmann Informatik 2 - SS 06 Hashing 46

Analyse der mittleren Kosten für *Random-Hashing*

- Definiere ZV X = Anzahl der Sondierungen bei erfolgloser Suche
- Sei $P[X \geq i]$:= Wahrscheinlichkeit, daß eine Suche i oder mehr Sondierungsschritte machen muß, $i = 1, 2, \dots$
- Klar: $P[X \geq 1] = 1$
- $P[X \geq 2]$ = W'keit, daß erster zufällig untersuchter Slot belegt ist
 $= \frac{n}{m} = \alpha$
- $P[X \geq 3]$ = W'keit, daß erster, zufällig gewählter Slot belegt ist *und* zweiter, zufällig gewählter Slot besetzt ist
 $= \frac{n}{m} \cdot \frac{n}{m} = \alpha^2$

G. Zachmann Informatik 2 - SS 06 Hashing 47

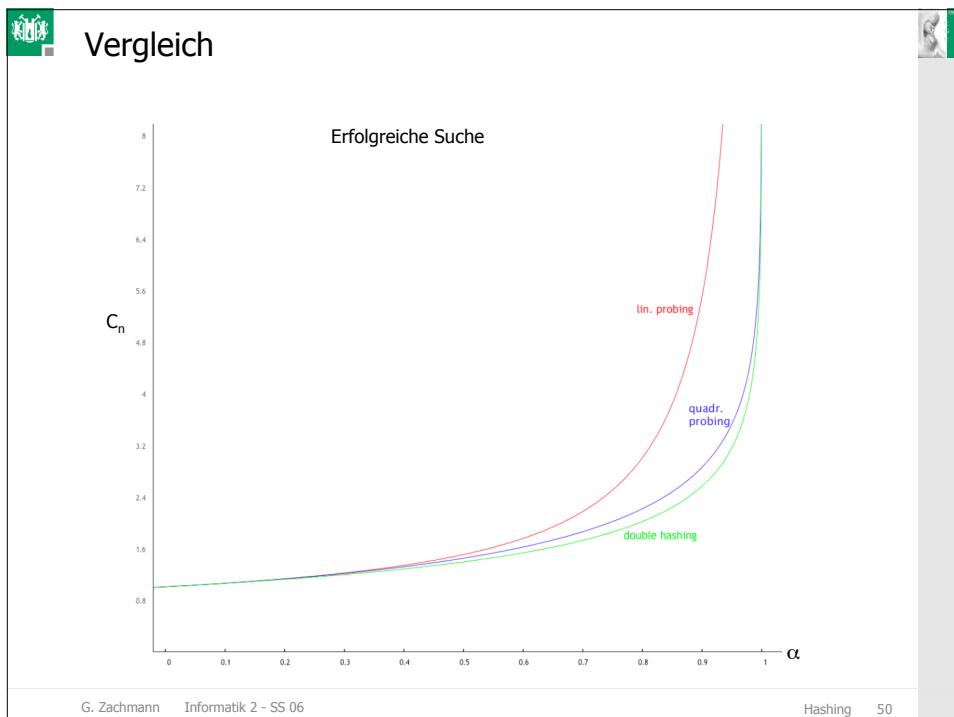
$$\begin{aligned}
 E[X] &= \sum_{i=1}^{\infty} i \cdot P[X = i] \\
 &= 1 \cdot P[X = 1] + 2 \cdot P[X = 2] + \dots \\
 &= P[X = 1] + \\
 &\quad P[X = 2] + P[X = 2] + \\
 &\quad P[X = 3] + P[X = 3] + P[X = 3] + \\
 &\quad \vdots \rightarrow \text{Additivität, da Ereignisse unabhängig} \\
 &= P[X = 1 \vee X = 2 \vee \dots] + \\
 &\quad P[X = 2 \vee X = 3 \vee \dots] + \\
 &\quad P[X = 3 \vee X = 4 \vee \dots] + \dots \\
 &= P[X \geq 1] + P[X \geq 2] + P[X \geq 3] + \dots \\
 &= 1 + \alpha + \alpha^2 + \dots = \frac{1}{1 - \alpha}
 \end{aligned}$$

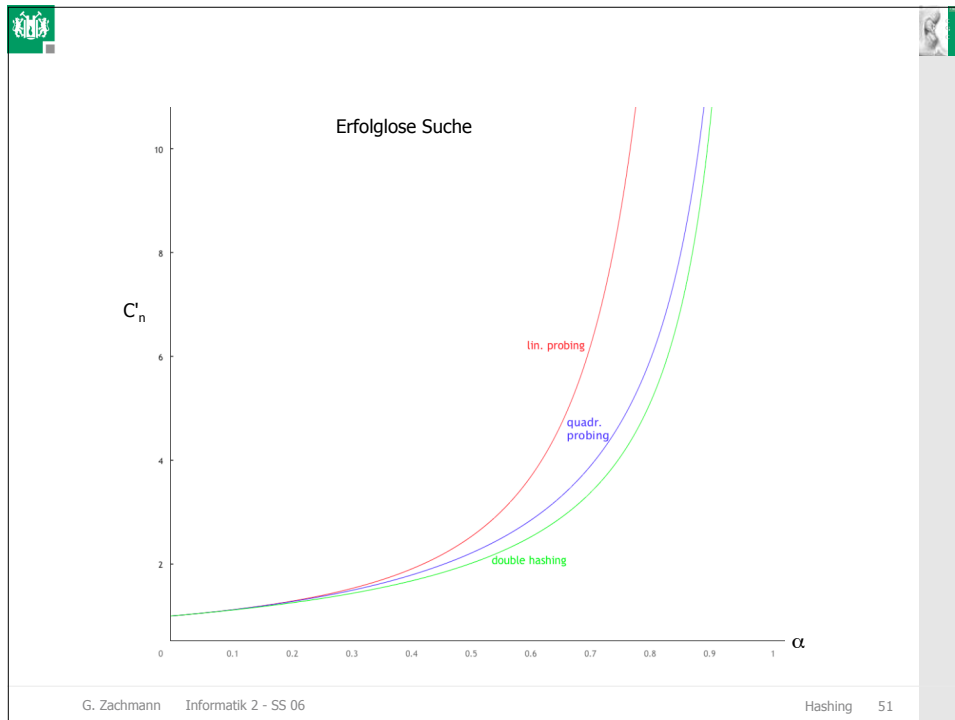
G. Zachmann Informatik 2 - SS 06 Hashing 48

■ Fazit:

- Double-Hashing ist genauso effizient wie randomisiertes Sondieren
- Double-Hashing ist schneller, um konstanten Faktor (Pseudo-Zufallszahlen sind rel. teuer)

G. Zachmann Informatik 2 - SS 06 Hashing 49





Verbesserung der erfolgreichen Suche

- Allgemein: Kollision beim Einfügen bedeutet
 - k trifft in $\mathcal{T}[i]$ auf k_{alt} , d.h. $i = h(k) - s(j, k) = h(k_{\text{alt}}) - s(j', k_{\text{alt}})$
- Problem:
 - Sondierungsfolge $h(k) - s(1, k), h(k) - s(2, k), \dots$ könnte lang werden
 - dieselbe Folge muß man später bei der Suche nach k wieder durchlaufen
 - evtl. wäre die Folge $h(k_{\text{alt}}) - s(j' + 1, k_{\text{alt}}), h(k_{\text{alt}}) - s(j' + 2, k_{\text{alt}}), \dots$ viel schneller auf einen leeren Slot gestoßen
- Idee: suche freien Platz für k oder k_{alt}
- 2 Möglichkeiten:
 - (M1) k_{alt} bleibt in $\mathcal{T}[i]$: betrachte neue Position $h(k) - s(j + 1, k)$ für k
 - (M2) k verdrängt k_{alt} : betrachte neue Position $h(k_{\text{alt}}) - s(j' + 1, k_{\text{alt}})$ für k_{alt}
 - solange (M1) und (M2) auf belegten Slot stoßen, verfolge (M1) oder (M2) weiter

G. Zachmann Informatik 2 - SS 06 Hashing 52

Brent's Verfahren

- Verfolge (M2) = Verdrängung nur 1x, sonst (M1)
- Annahme: Double-Hashing, d.h., wenn man in Sondierungsfolge bei Slot i steht, ist der nächste Slot (in der Sondierungsfolge) bei $i - h'(k) \bmod m$

```

i = h( k )
while T[i] belegt:
    k_alt = T[i]
    i1 = (i - h'(k)) % m
    i2 = (i - h'(k_alt)) % m
    if T[i1] belegt and T[i2] frei:
        # verdränge k_alt
        T[i] = k
        k = k_alt
        i = i2
    else:
        # leave k_alt in its slot
        i = i1
T[i] = k
  
```

G. Zachmann Informatik 2 - SS 06 Hashing 53

Analyse (o.Bew.):

- Kosten für erfolglose Suche bleiben unverändert:

$$C'_n \approx \frac{1}{1 - \alpha}$$

- Kosten für erfolgreiche Suche im Schnitt:

$$C_n \approx 1 + \frac{\alpha}{2} + \frac{\alpha^3}{4} + \frac{\alpha^4}{15} + \dots < 2.5$$

G. Zachmann Informatik 2 - SS 06 Hashing 54



Beispiel

- Hash-Funktionen: $h(k) = k \bmod 7$
 $h'(k) = 1 + (k \bmod 5)$
- Schlüsselfolge: 12, 53, 5, 15, 2, 15

0	1	2	3	4	5	6
				53	12	

- Betrachte:

$5 - h'(k) = 5 - h'(5) = 4$ belegt
 und $5 - h'(k) = 5 - h'(12) = 3$ frei
 → 5 verdrängt 12 von seinem Platz

$h(5) = 5 \rightarrow$ belegt $\rightarrow k=12$