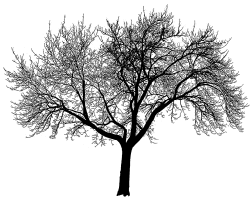
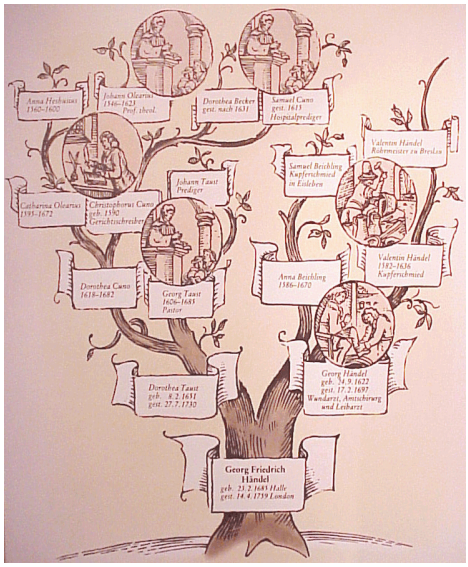
Informatik II
Bäume



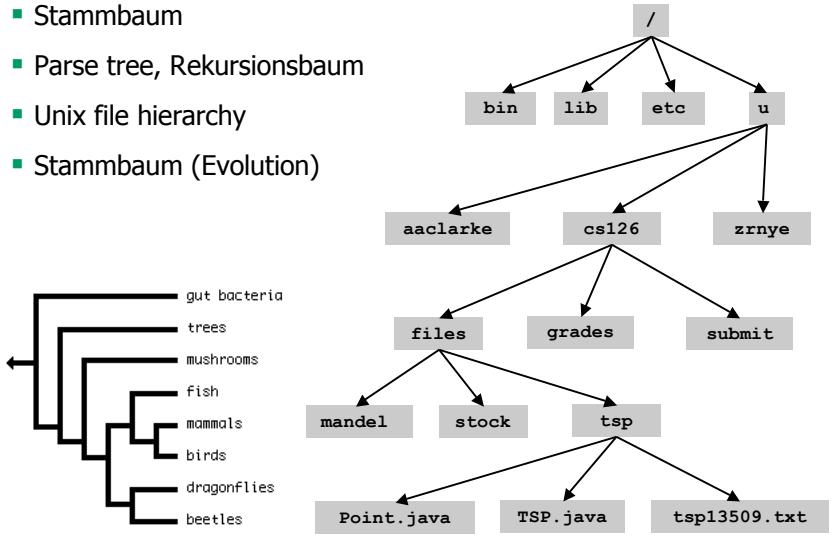
G. Zachmann
Clausthal University, Germa
zach@in.tu-clausthal.de

Beispiele

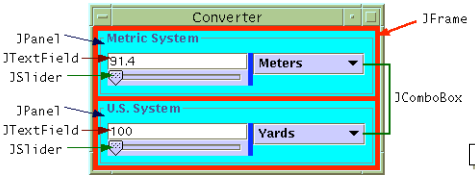
- Stammbaum

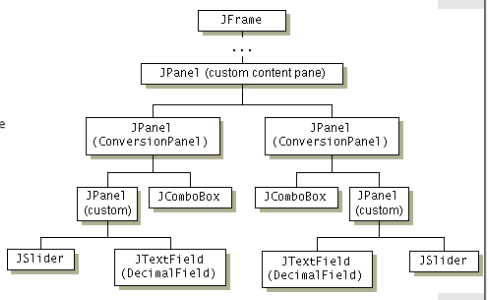


- Stammbaum
- Parse tree, Rekursionsbaum
- Unix file hierarchy
- Stammbaum (Evolution)



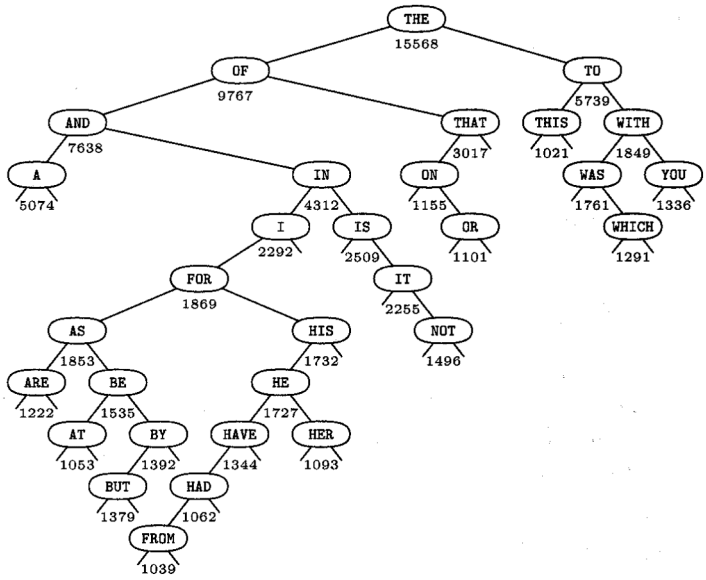
- Stammbaum
- Parse tree, Rekursionsbaum
- Unix file hierarchy
- Stammbaum (Evolution)
- GUI containment hierarchy





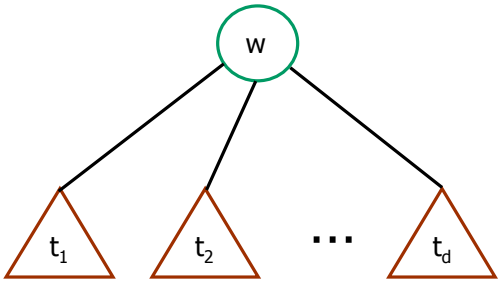
Reference: http://java.sun.com/docs/books/tutorial/uiswing/overview/anatomy.html

Binärer Suchbaum (später)



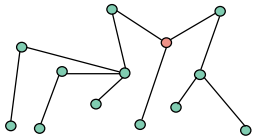
Definition

- Rekursiv: Ein Baum ist entweder
  - ein einzelner Knoten, oder
  - ein als Wurzel dienender Knoten w, der mit einer Menge von Bäumen $t_1,\ldots,t_d$ verbunden ist.

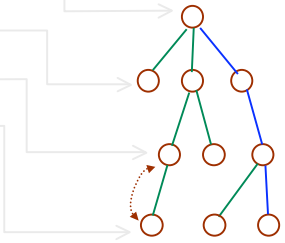


Terminologie bei Bäumen

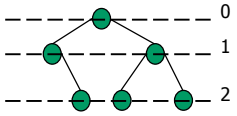
- Baum → Menge von Knoten und Kanten
- Knoten → repräsentiert beliebiges Objekt
- Kante → Verbindung zwischen zwei Knoten

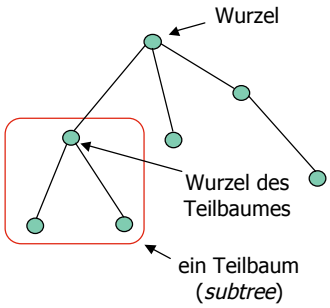


- Pfad → Folge unterschiedlicher, durch Kanten verbundener Knoten
- Wurzel → ausgezeichneter Knoten, der keine Vorgänger hat
- Blatt → Knoten ohne Nachfolger
- Vater → Vorgänger eines Knotens
- Kind → Nachfolger eines Knotens
- Innerer Knoten → Nicht-Blatt
- Geschwister → Knoten mit gleichem Vater



- Grad eines Knotens = Anzahl von direkten Söhnen
- Ordnung = maximaler Grad aller Knoten ("Baum der Ordnung n" = "*n-ary tree*")
- geordnet → Reihenfolge unter Geschwistern (gemäß irgend einer Ordnungsrelation)
- Teilbaum → Knoten mit all seinen Nachfolgern (direkte & indirekte)
- Linker Teilbaum → linker Sohn + Teilbaum, der daran hängt
- Level eines Baumes





Baumtiefe

- Definition: Tiefe eines Knotens
  - Länge des Pfades von der Wurzel zu dem Knoten
  - eindeutig, da es nur einen Pfad bei Bäumen gibt
  - dabei zählt man die Knoten entlang des Pfades
    - Wurzel: Tiefe 1 (manchmal auch Tiefe 0)
    - 1. Schicht: Tiefe 2, etc.
- Definition: Tiefe eines Baumes
  - leerer Baum: Tiefe 0
  - ansonsten: Maximum der Tiefe seiner Knoten

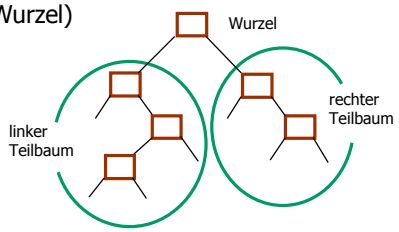
Eigenschaften

1. Von der Wurzel gibt es zu jedem Knoten genau einen Pfad
2. Für je zwei verschiedene Knoten existiert genau ein Pfad, der sie verbindet.
   ⇒ jeder beliebige Knoten kann Wurzel sei
3. Ein Baum mit n Knoten hat n-1 Kanten

- Beweis von Eigenschaft 3 durch Induktion:
  - Induktionsanfang: n=1 → 0 Kanten
  - Induktionsschritt: n>1
    - Baum hat k Kinder, mit je n_i Knoten und $n_1 + \ldots + n_k = n-1$
    - Per Induktionsannahme hat jeder Teilbaum n_i-1 Kanten
    - Zusammen also n-1-k Kanten
    - Dazu k Kanten von den Wurzeln der Teilbäume zur Wurzel → Behauptung

Binärbäume

- Wichtiger Spezialfall: jeder Knoten hat höchstens zwei Kinder
  - = Baum der Ordnung 2 = Binärbaum
- alternative rekursive Definition:
  - ein Binärbaum ist entweder leer
  - oder besteht aus einem Knoten (Wurzel) und zwei Binärbäumen (linker und rechter Teilbaum)

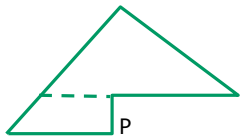


- Wichtige (einfache) Eigenschaft:
  In einem Baum, in dem jeder Knoten entweder genau 2 Kinder hat oder keines (Blatt), gilt:

  # Blätter = # innerer Knoten + 1

Vollständige Bäume

- Definition:
  Ein vollständiger Baum ist ein binärer Baum B mit folgenden Eigenschaften:
  - für jedes k mit k < Tiefe(B) gilt, die k-te Schicht ist voll besetzt; und,
  - die letzte Schicht ist von links nach rechts bis zu einem Knoten P besetzt

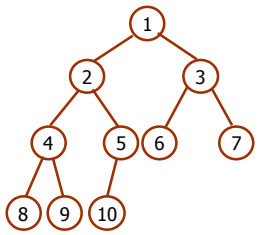


- Achtung: manchmal abweichende Def.: jede Schicht muß besetzt sein!
- Die Höhe eines vollständigen binären Baumes mit n Knoten ist

$$\lceil \log_2(n+1) \rceil$$

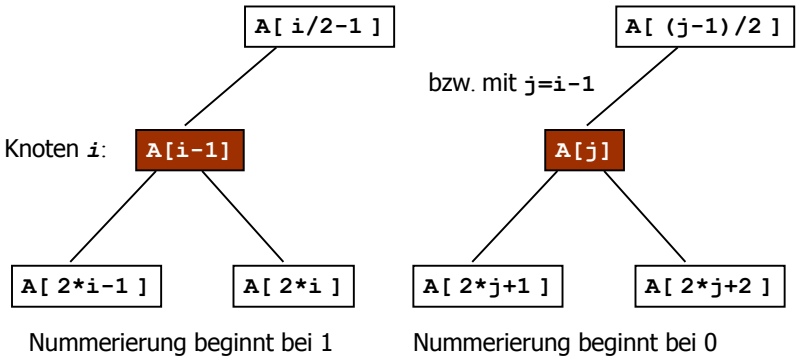
Nummerierung der Knoten

- Von oben nach unten, von links nach rechts, beginnend bei 1
- Beobachtung:
  - ein Knoten *i* hat immer die Nachfolger 2*i* und 2*i*+1
  - Vater ist immer Knoten Nummer $\lfloor i/2 \rfloor$
- Fazit: Knoten können in einem Array abgelegt werden
- Achtung: Indizierung beginnt bei 0
  - Knoten i in Array-Element A[i-1]
- Frage: funktioniert ein ähnliches Schema auch, wenn man die Knoten selbst mit 0 beginnend nummeriert?



Speichern eines vollständigen Baumes im Array

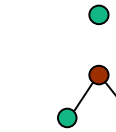
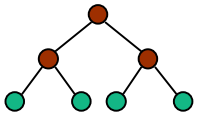
- aus Sicht des Knotens *i* (Adresse ist nicht als Referenz im Knoten gespeichert)



- Alternative: A[0] frei lassen, A[1] speichert Knoten Nummer 1

Maximale Anzahl Knoten

Wie groß ist die maximale Anzahl der Knoten eines vollständigen Baumes gegebener Höhe?

Baum	Höhe	Anzahl innere Knoten	Anzahl Blätter
	1	0	1
	2	1	2
	3	3	4
	4	7	8
	h	$2^{h-1}-1$	2^{h-1}

$\Sigma = 2^h-1$

- Satz: Ein maximal vollständiger binärer Baum der Höhe h enthält
  2^{h-1} Blätter und 2^h-1 Knoten und $2^{h-1}-1$ inneren Knoten.

- Beweis:

1. Induktionsanfang: h= 1

   Der Baum besteht nur aus der Wurzel, die auch das einzige Blatt ist:

   $2^{1-1} = 2^0 = 1$ Blatt

   $2^1-1 = 2 - 1 = 1$ Knoten

2. Induktionsschritt: h → h' = h + 1

   Höhe h — Höhe h' = h + 1

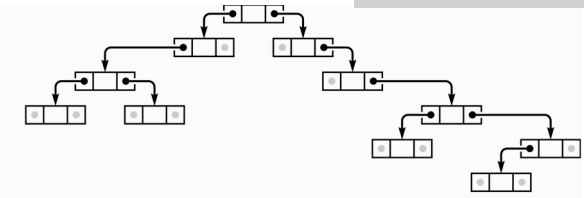
   2^{h-1} Blätter — $2 \cdot 2^{h-1} = 2^h = 2^{h'-1}$ Blätter → Beh.

   2^h-1 Knoten — 2^h-1 innere Knoten + 2^h Blätter = $2^{h+1}-1 = 2^{h'}-1$

Implementierung in Python

- Nicht mehr 1 Nachfolger, sondern 2, einen linken und einen rechten
- Knoten hat (mind.) 3 Instanzvar.:
  - Eine Referenz zu `item`
  - Eine Referenz zu left `Tree`
  - Eine Referenz zu right `Tree`

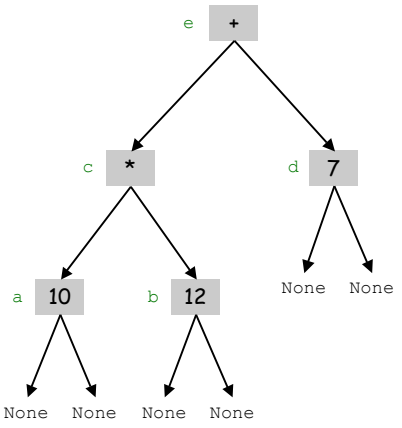
```
class Tree:
    def __init__( self, item,
                  left = None,
                  right = None):
        self.item = item
        self.left = left
        self.right = right
```



Binary Tree Anwendung: Parse-Tree von Ausdrücken

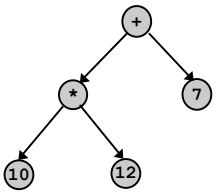
- Abstrakte Repräsentation der Ausdrücke
- Anwendung: Compiler, Computerlinguistik

```
a = Tree(10)
b = Tree(12)
c = Tree("*",a,b)
d = Tree(7)
e = Tree("+",c,d)
```



Parse-Tree-Auswertung: Implementierung in Python

- Auswertung eines Parse-Tree:
  - Wenn String ein Integer ist, gebe es aus
  - Sonst, werte rekursiv beide Unterbäume aus und gebe die Summe oder das Produkt aus

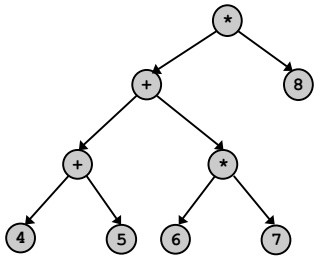


((10 * 12) + (7)) = 127

```
class ParseTree:
    def eval(self):
        if self.item == "+" :
            return self.left.eval() + self.right.eval()
        elif self.item == "*" :
            return self.left.eval() * self.right.eval()
        else
            return self.item
```


Preorder Traversierung

- Wie schreiben wir die Information?
  - schreibe den Operator / die Zahl
  - schreibe rekursiv den linken Unterbaum
  - schreibe rekursiv den rechten Unterbaum
- Keine Klammern!



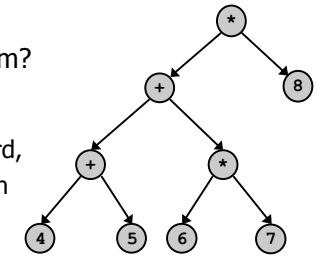
((4 + 5) + (6 * 7)) * 8

```
def toString(self) :
   if self.item == "+" || self.item == "*" :
      return str(self.item) + " " +
             self.left.toString() + " " +
             self.right.toString()
   else :
      return str(self.item)
```

Preorder Traversierung: * + + 4 5 * 6 7 8

Konstruktion eines Parse-Tree

- Wie lesen und konstruieren wir den Baum?
  - Lese den String von Standard-Input
  - Falls ein + oder ein * Operator gelesen wird, konstruiere rekursiv den linken und rechten Unterbaum



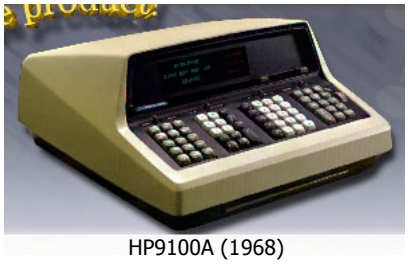
((4 + 5) + (6 * 7)) * 8

```
class ParseTree:
    def __init__( self, terminals ):
        # remove next (front) terminal
        self.item = terminals.pop()
        if self.item == "+" or self.item == "*" :
            self.left  = ParseTree(terminals)
            self.right = ParseTree(terminals)

a = string.split( sys.stdin.read() )
parsetree = ParseTree( a )
```

```
% ./parsetree
* + + 4 5 * 6 7 8
408
```


- Beachte: Vorrangregeln (Präzedenzregeln) und Klammern
  - sind in der Baumdarstellung überflüssig
  - nur notwendig in Infix-Notation
  - Sog. "polnische Notation", erfunden 1920 von Jan Lukasiewicz



HP9100A (1968)
erster Desktop-Computer