




Informatik II

Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung


G. Zachmann
 Clausthal University, Germany
zach@in.tu-clausthal.de

Begriffe

- **Definition:**
 Unter einem **Zufallsexperiment** versteht man einen, im Prinzip beliebig oft, wiederholbaren Vorgang mit ungewissem Ergebnis. Beobachtet wird in einem Zufallsexperiment ein **Merkmal** des Ergebnisses.
- **Beispiele:**
 - Zufallsexperimente in diesem Sinne sind:
 - der einmalige Wurf einer Münze
 - die Wartezeit am Postschalter
 - die Gewinnausschüttung an einem Spielautomaten
 - Keine Zufallsexperimente in diesem Sinne sind:
 - der Ausgang der nächsten Bundestagswahl
 - die Niederschlagsmenge am 20. Oktober 2009


G. Zachmann Informatik 2 - SS 06 Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung 2



Zufallsvariable und Ereignisse

- **Definition Zufallsvariablen:**
 Ein Merkmal wird durch **Zufallsvariablen** (ZV) mathematisch beschrieben. Man sagt, "die Zufallsvariable X nimmt Werte an in einer Menge Ω ", wenn das von X beschriebene Merkmal nur Werte aus dem **Merkmalsraum** Ω annehmen kann.
- **Definition diskreter/stetiger Merkmalsraum:**
 Es sei X eine Zufallsvariable, die Werte in Ω annimmt. X heißt **diskret**, falls Ω abzählbar oder endlich ist, z.B. $\Omega = \mathbb{N}$ oder $\Omega = \{1, 2, \dots, 6\}$.
 Anderenfalls heißt X **stetig**, z.B. $\Omega = \mathbb{R}$ oder $\Omega = \mathbb{R}_+ = [0, \infty)$.

G. Zachmann Informatik 2 - SS 06 Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung 3



Beispiele

- X = "Augenzahl" ist diskrete ZV mit Werten in $\Omega = \{1, 2, \dots, 6\}$
- X = "Anzahl der Anrufe" ist diskrete ZV mit Werten in $\Omega = \mathbb{N}_0$
- X = "Zeit [h] bis zum ersten Ausfall" ist stetige ZV $\in \Omega = [0, \infty)$
- X = (X_1, X_2) = "Augenzahl des ersten, Augenzahl des zweiten Wurfs" ist diskrete zweidim. ZV mit Werten in $\Omega = \{(1, 1), (1, 2), \dots, (6, 5), (6, 6)\}$
- Y = (Y_1, \dots, Y_{365}) = "Niederschlagsmenge [ml] des 1. Tages im Jahr, ..., Niederschlagsmenge des 365. Tages im Jahr" ist 365-dimensionale, stetige Zufallsvariable mit Werten in $\Omega = \mathbb{R}_+^{365}$
- X = (X_1, \dots, X_n) = "1. Wert der Stichprobe, ..., n. Wert der Stichprobe" ist n-dimensionale Zufallsvariable mit Werten in $\Omega = \text{'Grundgesamtheit'}$

G. Zachmann Informatik 2 - SS 06 Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung 4

Ereignisse

- Definition **Ereignis**:
Das Auftreten eines **bestimmten** Merkmals in einem **bestimmten** Versuch eines Zufallsexperiment heißt auch **Ereignis**.
- Schreibweise von Ereignissen:
Gegeben seien eine Zufallsvariable X mit Werten in Ω , sowie $t \in \Omega$ und $A \subset \Omega$.
Ausdrücke der Form
 $[X \in A]$, $[X = t]$, $[X \leq t]$, ...
heißen **Ereignisse**.
 $[X = t]$ heißt **Elementarereignis**,
 $[X \in \Omega]$ heißt **sicheres Ereignis**,
 $[X \in \emptyset]$ bezeichnet ein **unmögliches Ereignis**.

G. Zachmann Informatik 2 - SS 06 Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung 5

Beispiele

- $[X = 4]$ = "Ereignis, dass bei der Durchführung des Experimentes das Ergebnis 'Augenzahl = 4' beobachtet wird".
- $[X \in \{1, 2, 3\}] = [X \leq 3]$ = "Augenzahl ≤ 3 ".
- $[100 \leq X \leq 200]$ = "Zwischen 100 und 200 Anrufe beobachtet".
- $[X < 300.5]$ = "Maschine fällt spätestens nach 300.5 Stunden aus".
- $[|X_1 - X_2| > 5]$ = "Augendifferenz betragsmäßig größer 5" (unmögliches Ereignis)
- $[X_1 + X_2 \geq 2]$ = "Augensumme mindestens 2" (sicheres Ereignis)
- $[\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i \geq 10]$ = "Mittelwert der Stichprobe ≥ 10 "

G. Zachmann Informatik 2 - SS 06 Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung 6

Ereignisse verhalten sich wie Mengen!

- Ereignisse können immer in der Gestalt $[X \in A]$, $A \subset \Omega$ geschrieben werden:
 $[X = 3] = [X \in \{3\}]$,
 $[X \leq t] = [X \in [0, t]]$,
 $[X_1 < X_2] = [(X_1, X_2) \in \{(i, j) | 1 \leq i < j \leq 6\}]$
- Ereignisse können wie Mengen verknüpft werden:
 $[X = 4] \text{ oder } [X = 5] = [X = 4 \vee X = 5] = [X \in \{4, 5\}] := [X = 4] \cup [X = 5]$
 $[X \leq 1000] \text{ und } [X \geq 100] = [X \leq 1000 \wedge X \geq 100] = [100 \leq X \leq 1000] := [X \leq 1000] \cap [X \geq 100]$

G. Zachmann Informatik 2 - SS 06 Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung 7

Disjunkte Ereignisse

- Definition **disjunkt**:
Zwei Ereignisse heißen **disjunkt**, wenn sie nicht gleichzeitig eintreten können.
- Beobachtung:
Zwei Ereignisse A und B sind genau dann disjunkt, wenn ihre Schnittmenge leer ist.
- Beispiel: Werfen zweier Würfel:
 $[X \leq 2] \cap [X_1 + X_2 \geq 10] =$
 $[X_1 \leq 2 \wedge X_1 + X_2 \geq 10] =$
 $[(X_1, X_2) \in \{(i, j) \in \{1, 2, \dots, 6\}^2 | i \leq 2, i + j \geq 10\}] =$
 $[(X_1, X_2) \in \emptyset]$

G. Zachmann Informatik 2 - SS 06 Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung 8

- Es gilt $[X \in A] \subset [Y \in B]$, wenn die Beobachtung von $[X \in A]$ stets die von $[Y \in B]$ impliziert.
- Beispiel: Werfen zweier Würfel:

$$[X_1 + X_2 \geq 10] \subset [X_1 \geq 4]$$

$$[X_1 + X_2 \geq 10] \not\subset [X_1 \geq 5]$$
- Wenn außerdem $X=Y$ gilt, dann ist $A \subset B$

G. Zachmann Informatik 2 - SS 06 Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung 9

Verteilung einer Zufallsvariablen

- Ein naheliegender Weg, den Begriff der Wahrscheinlichkeit zu definieren, ist der folgende:
Das Zufallsexperiment wird n -mal unter gleichen Bedingungen durchgeführt. Dabei wird beobachtet, wie oft das Ereignis A eingetreten ist.
- Definition **Häufigkeit**:
Wird ein Zufallsexperiment, bei dem das Merkmal durch eine Zufallsvariable X beschrieben wird, n -mal wiederholt, so beschreibt

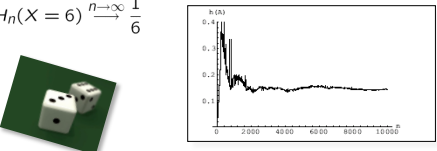
$$h_n[X \in A] := \text{Anzahl der Experimente, bei denen } [X \in A] \text{ beobachtet wird,}$$
 die **absolute Häufigkeit** von $[X \in A]$ und

$$H_n[X \in A] := \frac{1}{n} h_n[X \in A]$$
 die **relative Häufigkeit** von $[X \in A]$

G. Zachmann Informatik 2 - SS 06 Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung 10

- Es ist eine **Erfahrungstatsache**, daß die relativen Häufigkeiten mit größer werdendem Stichprobenumfang einem festen Wert zustreben, der nur von dem Ereignis $[X \in A]$ abhängt.
- Beispiel
Betrachte beim Werfen eines Würfels das Ereignis $A =$ „Augenzahl 6 gewürfelt“ :

$$H_n(X = 6) \xrightarrow{n \rightarrow \infty} \frac{1}{6}$$



G. Zachmann Informatik 2 - SS 06 Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung 11

Begriffe

- Definition **Verteilung**:
Der "Grenzwert" der relativen Häufigkeiten stellt die **Wahrscheinlichkeit** des betrachteten Ereignisses dar. Die Gesamtheit aller derartigen Wahrscheinlichkeiten für alle möglichen Ereignisse bezeichnet man als die **Verteilung** der Zufallsvariablen X in dem betreffenden Experiment.
- Bezeichnung **Wahrscheinlichkeit** :
 X sei eine Zufallsvariable mit Werten in Ω . Die **Wahrscheinlichkeit** des Ereignisses $[X \in A]$ wird mit $P[X \in A]$ oder $P_X(A)$ bezeichnet.
 P_X heißt die **Verteilung** der Zufallsvariablen X , P_X ist eine Abbildung, die jeder Teilmenge A von Ω einen Wert aus $[0,1]$ zuordnet.
- Die gemessenen Häufigkeiten $H_n(X \in A)$ sind **Schätzungen** der tatsächlichen Wahrscheinlichkeiten.

G. Zachmann Informatik 2 - SS 06 Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung 12

Eigenschaften

- **Nichtnegativität**
 $h_n(X \in A) \geq 0$, d.h. $H_n(X \in A) \geq 0$
- **Normiertheit**
 $h_n(X \in \Omega) = n$, d.h. $H_n(X \in \Omega) = 1$
- **Additivität**
 Für $A \cap B = \emptyset$ gilt
 $h_n([X \in A] \cup [X \in B]) = h_n(X \in A) + h_n(X \in B)$,
 d. h.
 $H_n([X \in A] \cup [X \in B]) = H_n(X \in A) + H_n(X \in B)$
- Diese Eigenschaften postuliert man nun genauso für die Wahrscheinlichkeiten $P[X \in A]$ (Axiomensystem von Kolmogorov)

G. Zachmann Informatik 2 - SS 06 Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung 13

Rechenregeln für Wahrscheinlichkeitsmaße

- **Satz:**
 Es sei X eine Zufallsvariable mit Werten in Ω . A und B seien Teilmengen von Ω . Dann gelten:
 1. $P[X \in \emptyset] = 0$
 2. **Additivität:**
 $A \cap B = \emptyset \Rightarrow P[[X \in A] \cup [X \in B]] = P[X \in A] + P[X \in B]$
 3. **Monotonie:** $A \subseteq B \Rightarrow P[X \in A] \leq P[X \in B]$
 4. Aus (3) folgt insbesondere $P[X \in A] \leq 1$ für alle $A \subseteq \Omega$
 5. $P[X \notin A] = 1 - P[X \in A]$

G. Zachmann Informatik 2 - SS 06 Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung 15

Beispiele

$$P_X(\text{"eine gerade Zahl zu würfeln"}) = P(X \in \{2\} \cup \{4\} \cup \{6\})$$

$$= P_X(\{2\}) + P_X(\{4\}) + P_X(\{6\})$$

$$= \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6} = \frac{1}{2}$$

$$P_X(\text{"eine Zahl } \geq 3 \text{ würfeln"}) = P_X(\{3\} \cup \{4\} \cup \{5\} \cup \{6\})$$

$$= P_X(\{3\}) + P_X(\{4\}) + P_X(\{5\}) + P_X(\{6\})$$

$$= \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6} = \frac{2}{3}$$

$$P_X(\text{"keine 6 zu würfeln"}) = 1 - P_X(\{6\})$$

$$= 1 - \frac{1}{6} = \frac{5}{6}$$

G. Zachmann Informatik 2 - SS 06 Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung 16

Zähldichten

- **Satz**
 Ist X eine diskrete Zufallsvariable mit Werten in der abzählbaren Menge Ω , so wird die Verteilung von X durch die Festlegung der **Zähldichte** bestimmt:

$$P[X = k], \quad \forall k \in \Omega$$
 Für beliebige Teilmengen $A \subseteq \Omega$ gilt:

$$P[X \in A] = \sum_{k \in A} P[X = k]$$

G. Zachmann Informatik 2 - SS 06 Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung 17

- **Beweis**
Eine Menge A lässt sich stets als disjunkte Vereinigung ihrer einzelnen Elemente k auffassen.
Damit folgt:

$$\begin{aligned}
 P[X \in A] &= P\left[X \in \bigcup_{k \in A} \{k\}\right] = P\left[\bigcup_{k \in A} [X \in \{k\}]\right] \\
 &\stackrel{(\sigma\text{-Additivität})}{=} \sum_{k \in A} P[X \in \{k\}] \\
 &= \sum_{k \in A} P[X = k]
 \end{aligned}$$

G. Zachmann Informatik 2 - SS 06 Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung 18

Gleichverteilung

- **Definition:**
Ist in einem Experiment mit einem endlichen Merkmalsraum Ω keiner der möglichen Merkmalswerte vor dem anderen ausgezeichnet, so ist die Verteilung der zugehörigen Zufallsvariable X die **Gleichverteilung** mit folgender Zähldichte:

$$P[X = k] = \frac{1}{|\Omega|}, \quad \forall k \in \Omega$$

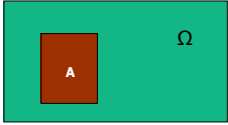
Es gilt für $A \subset \Omega$:

$$P[X \in A] = \sum_{k \in A} P[X = k] = \sum_{k \in A} \frac{1}{|\Omega|} = \frac{|A|}{|\Omega|}$$

G. Zachmann Informatik 2 - SS 06 Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung 19

Veranschaulichung als Mengen

- Betrachte Ereignisse als Mengen im Gesamttraum Ω (also Flächen in der Ebene, oder Intervalle auf der reellen Achse, oder Volumen in Raum)
 - Klappt sowohl für diskrete als auch stetige Wahrscheinlichkeiten
- Dann lassen sich die zugehörigen Wahrscheinlichkeiten gut durch die Quotienten der Mengenmaße veranschaulichen (vgl. a. Veranschaulichungen zur Formel von Sylvester-Poincaré):

$$\begin{aligned}
 P[X \in A] &= \frac{\text{"Volumen" von } A}{\text{"Volumen" von } \Omega} \\
 &= \frac{\# \text{ günstiger Fälle}}{\# \text{ möglicher Fälle}}
 \end{aligned}$$


G. Zachmann Informatik 2 - SS 06 Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung 20

Beispiel: Ziehung der Lottozahlen

- Es bezeichne $X = (X_1, \dots, X_6)$ das Ergebnis einer Ziehung der Lottozahlen (ohne Zusatzzahl), so gilt:
 $|\Omega| = \text{Anzahl mögliche Ergebnisse} = \binom{49}{6} = \frac{49!}{6!(49-6)!} = 13\,983\,816$
- Damit folgt:

$$P[X = \text{'6 Richtige'}] = \frac{1}{13\,983\,816} \approx 0$$
- Analog läßt sich folgendes feststellen:

$$P[\text{'mindestens eine Richtige'}] > P[\text{'keine Richtige'}]$$

G. Zachmann Informatik 2 - SS 06 Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung 21

Formel von Sylvester–Poincaré (n = 2)

- **Additionssatz:**
Für beliebige $A, B \subset \Omega$ gilt:
 $P[[X \in A] \cup [X \in B]] = P[X \in A] + P[X \in B] - P[[X \in A] \cap [X \in B]]$

G. Zachmann Informatik 2 - SS 06 Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung 22

Erwartungswert und Mittelwert

- Sei $X \in \Omega$ eine diskrete ZV
- **Definition:**
Der **Erwartungswert** von X ist jener Wert, der sich bei einer oftmaligen Wiederholung des zugrunde liegenden Experiments als **Mittelwert der tatsächlichen Ergebnisse** ergibt.
- Bezeichnung: $E[X]$
- Falls $\Omega = \{X_1, \dots, X_n\}$ ein endlicher Merkmalsraum ist, und falls X eine Gleichverteilung hat, dann ist der Erwartungswert gleich dem **arithmetischen Mittelwert** aller möglichen Werte

$$E[X] = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i$$

G. Zachmann Informatik 2 - SS 06 Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung 23

- **Erwartungswert allgemein:** falls X **nicht gleichverteilt** ist, so ist der Erwartungswert gleich dem gewichteten Mittel aller möglichen Werte
- Seien die Wahrscheinlichkeiten $P[X = X_i] = p_i$ gegeben
- Dann ist
$$E[X] = \sum_{i=1}^n p_i \cdot X_i$$
- **Bemerkung:** i.A. ist $E[X] \notin \Omega$
- **Beispiel:**
▪ **Würfeln:** $E[X] = \sum_{i=1}^6 \frac{1}{6} i = 3.5$

G. Zachmann Informatik 2 - SS 06 Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung 24

Rechengesetze

- Erwartungswert der Summe mehrerer ZV:
$$E\left[\sum_{i=1}^n X_i\right] = \sum_{i=1}^n E[X_i]$$
- Erwartungswert bei linearer Transformation:
$$E[aX + b] = aE[X] + b$$
- Erwartungswert des Produkts zweier stochastisch unabhängiger Zufallsvariablen:
$$E[X \cdot Y] = E[X] \cdot E[Y]$$

G. Zachmann Informatik 2 - SS 06 Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung 25