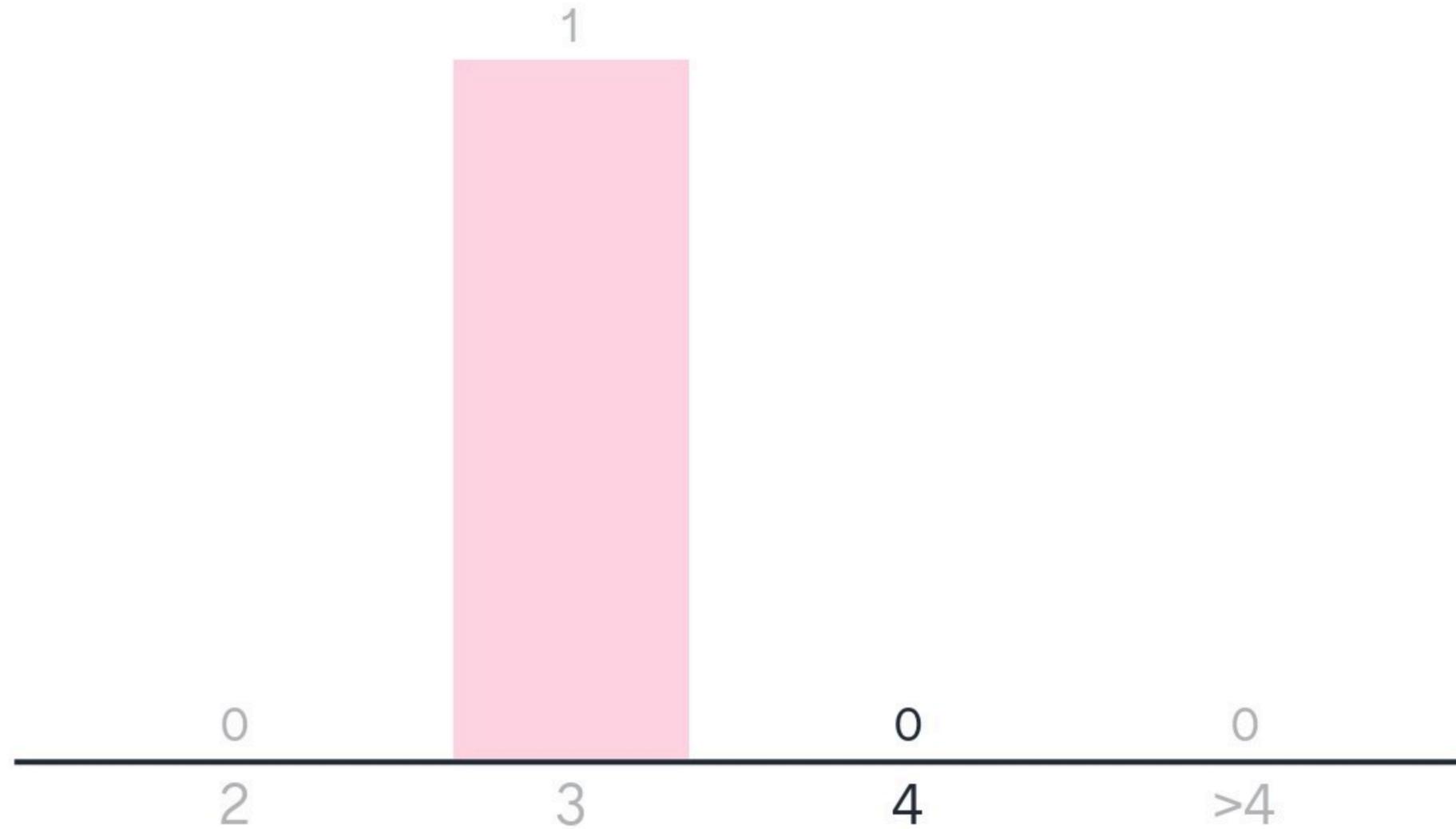
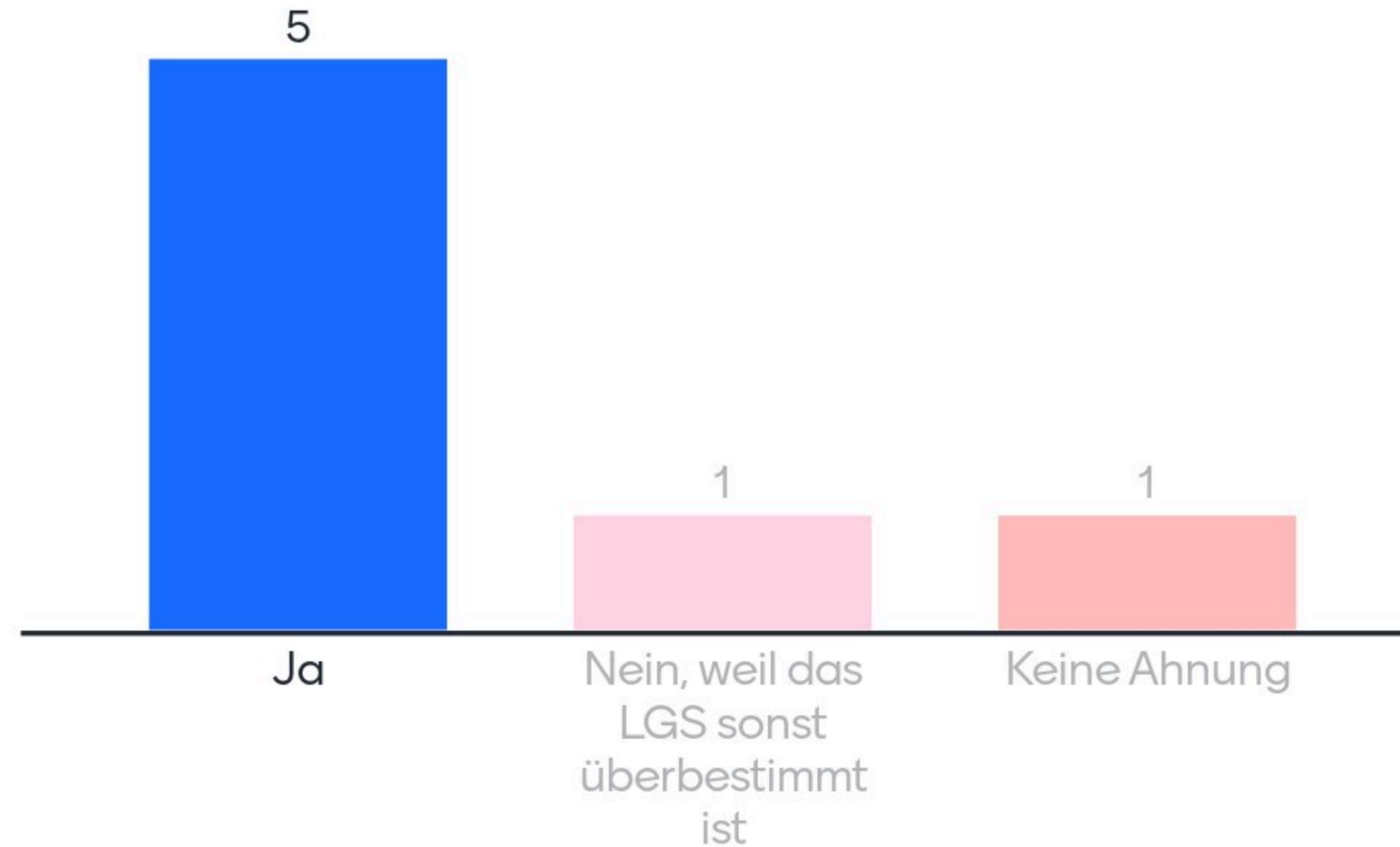


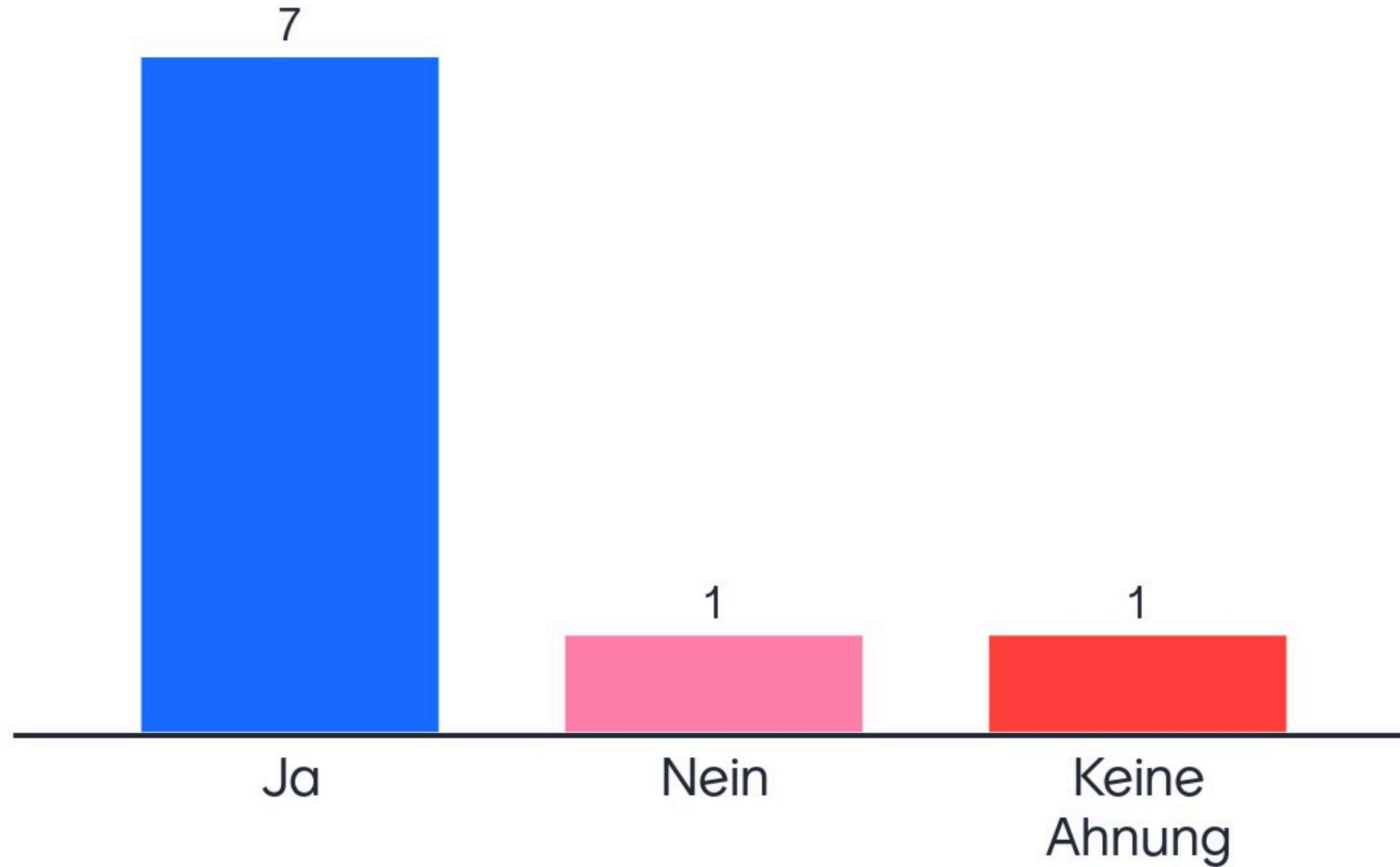
Wie viele affin unabhängige Punkte kann es in $3D$ maximal geben?



Kann man die erste Lösungsmethode (LGS) zur Berechnung der baryzentrischen Koord. auch in 3D verwenden?



Kann man die zweite Lösungsmethode zur Berechnung der baryzentrischen Koord. auch in 3D verwenden?



Betrachte die baryzentrische Interpolation für Farben im Dreieck. Worauf muss man achten, falls der Punkt außerhalb des Dreiecks liegt?

Die Koordinaten

Es könnten Farben größer 1 oder kleiner 0 rauskommen

[0..1] nicht mehr eingehalten/wertebereich