



Grundlagen der Programmierung in C

File I/O

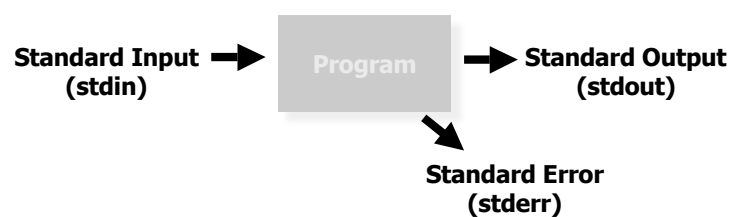
Wintersemester 2005/2006
G. Zachmann
Clausthal University, Germany
zach@in.tu-clausthal.de



Erinnerung: stdin / stdout / stderr



- Jeder Prozeß hat stdin, stdout, stderr



- Normalerweise verbunden mit Tastatur bzw. Terminalfenster
- Oder durch Redirection verbunden mit Files!

```
% program parameters < infile > outfile
```

- `stderr` kommt weiterhin im Terminal raus

Ausgabe auf stdout

- Einzelnes Zeichen:


```
putchar('x');
char c; ...; putchar(c);
```
- Eine Zeile:


```
puts("text");
puts( zeiger-auf-string );
```
- Formatiert:


```
printf( "format-string", arg1, arg2, ... );
```
- Befinden sich in der sog. libc (C standard library, glibc);
wird immer automatisch dazugelinkt

G. Zachmann Grundlagen der Programmierung in C - WS 05/06 File I/O, 3

Der Format-String

- Normale Zeichen und mit % eingeleitete *Formatierungsanweisung*
- Korrespondenz zwischen %-Anweisung und Argumenten:


```
printf( "Blub %· Bla %· Blubber ...", arg1, arg2, ... );
```
- Häufige %-Formatangaben:

%-Angabe	Formatierung
%d	int
%u	unsigned int
%f	float oder double
%c	char
%s	string
%x	Hexadezimal-Zahl

G. Zachmann Grundlagen der Programmierung in C - WS 05/06 File I/O, 4



New-line

- Codiert durch spezielles Zeichen: `\n`
- Beispiele:

```
printf("Bla   %d\n", x );  
printf("blub   %f\n"  
      "blubber %f\n", f1, f2 );
```



Lesen von stdin

- Einzelnes Zeichen

```
char c; ...; c = getchar();
```

- Ganze Zeile

```
gets( zeiger-auf-string );
```

- Formatiert

```
scanf( "format-string", arg1, arg2, ... );
```

- Formatstring (fast) wie bei printf
- Achtung: am Schluß niemals `\n` lesen wollen!



Beispiele zu `scanf`

- 3 Floats einlesen:

```
printf("Geben Sie den Vektor ein: ");  
float v1, v2, v3;  
scanf( "%f %f %f", &v1, &v2, &v3 );
```

- Space im Formatstring matcht beliebig viele Whitespaces!
- Verwendung:

- Von Tastatur einlesen:

```
% program  
Geben Sie den Vektor ein: □
```

- Mit I/O-Redirection aus File lesen:

```
% program < vector.txt  
Geben Sie den Vektor ein:  
%
```



Interaktives Beispiel zu `printf` / `scanf`

- ...



- Werte lesen bis Input leer:
 - Man-Page: scanf liefert EOF falls kein Input mehr da
 - Siehe Man-Page für weitere Fälle!

```
int i;  
int success = scanf("%d", &i );  
while ( success == 1 && success != EOF )  
{  
    // do something ...  
    success = scanf("%d", &i );  
}
```

Sorgt dafür, daß die gelesene
Zeichenkette als Int interpretiert wird.