

Sommersemester 2010

## Übungen zu Informatik II - Blatt 6

Abgabe in der Übung am 18. 05 / 19. 05. 2010

Bitte beachten Sie, dass die Programmieraufgaben von Ihnen in der Übung vorgeführt und erklärt werden müssen. Zusätzlich senden Sie die Lösung, unter Angabe ihres Namens, an **dm@tu-clausthal.de**.

### Aufgabe 1 (Heaps als Priority-Queue, 2+1+1+1.5 Punkte)

Aus Informatik I kennen sie Queues. Eine p-Queue ist eine Queue, in der beim Herausnehmen eines Elementes aus der Queue immer das Element mit höchstem Wert gewählt wird (= Operation `extract-max`). Mithilfe eines Heaps lässt sich solch eine Datenstruktur effizient implementieren. Beim Einfügen eines Elementes in den Heap muss ein `Upheap()` durchgeführt werden. Beim Herausnehmen eines Elementes ein `Downheap()`. Laden Sie sich das Programm `heaps2.py` von der Vorlesungshomepage herunter. Ergänzen Sie das Programm um:

- Die Routine `Upheap()`, welche ein in den Heap eingefügtes Element an die richtige Position innerhalb des Heaps bringt.
- Die Routine `put(v)`, welche ein Element in die p-Queue einfügt.
- Die Routine `get()`, welche ein Element aus der p-Queue heraus nimmt.
- Geben Sie den Aufwand für die Routinen `put(v)` und `get()` an. Wie hoch wäre der Aufwand wenn anstelle der p-Queue ein unsortiertes Array bzw. ein sortiertes Array verwendet wird. Verwenden Sie für Ihre Aufwandsangaben die  $\mathcal{O}$ -Notation.

Bitte testen Sie Ihre Implementierung!

### Aufgabe 2 (Merge-Schritte, 2 Punkte)

Wir betrachten den Merge-Schritt bei Mergesort. Gegeben seien zwei sortierte Teilfolgen:

$$x_1 \leq x_2 \leq \dots \leq x_{n/2} \text{ und } y_1 \leq y_2 \leq \dots \leq y_{n/2}.$$

Diese werden zu einer sortierten Folge  $z_1 \leq z_2 \leq \dots \leq z_n$  gemergt.

Geben Sie einen Fall an, wo der Merge-Schritt genau  $\frac{n}{2}$  Vergleiche benötigt, und einen Fall, wo genau  $n - 1$  Vergleiche benötigt werden.

### Aufgabe 3 (Sortieren mit Mergesort, 1 Punkte)

Sortieren Sie die Zahlenfolge 5,4,9,7,1,3,0,8,4 mit Mergesort.

Geben Sie die Zahlenfolgen nach jedem Rekursionsschritt an.

#### Aufgabe 4 (Listenaufteilung, 1 Punkte)

Trainer K möchte das durchschnittliche Niveau seiner Mannschaft, die aus  $2n$  Spielern besteht, erhöhen. Dazu teilt er die  $2n$  Spieler in 2 Teams zu je  $n$  ein, die gegeneinander spielen sollen, wobei er die Aufteilung so *unfair* wie möglich machen möchte, d.h., er möchte die Teams so *unbalanciert* bzgl. Fähigkeiten machen wie möglich.

Jeder Spieler hat einen definierten "Fähigkeits-Score", gegeben in Form einer Float-Zahl auf der nach oben offenen "Kaiser-Skala". Zeigen Sie, wie Trainer K die beiden Teams in Zeit  $\mathcal{O}(n \log n)$  zusammenstellen kann.

#### Aufgabe 5 (Summe zweier Elemente, 4 Punkte)

Gegeben seien zwei Mengen  $A$  und  $B$ , jede der Größe  $n$ , und eine Zahl  $x$ . Beschreiben Sie einen Algorithmus, mit dem man in Zeit  $\mathcal{O}(n \log n)$  herausfinden kann, ob zwei Elemente  $a \in A$  und  $b \in B$  existieren, so daß  $a + b = x$ .

#### Aufgabe 6 (Heapsort, 2+1 Punkte)

Angenommen, man könnte einen Heap (a.k.a p-Queue) so implementieren, daß die Operationen *insert* und *extract-max* beide in der Zeit  $\mathcal{O}(1)$  im worst-case ausgeführt werden können.

- a) Welche Laufzeit hätte Heapsort dann?
- b) Kann es solch einen Heap geben? Begründen Sie ihre Entscheidung.