



# Informatik II Wrapping Up

G. Zachmann  
Clausthal University, Germany  
[zach@in.tu-clausthal.de](mailto:zach@in.tu-clausthal.de)

## Was haben wir gelernt? (keine Vollständigkeit)

Datenstrukturen	<b>Bäume</b> Allg., BST, AVL, B*, B+, DSTs, Tries, Patricia, randomized, self-org., red-black, Z-strat.,	<b>Listen</b> Lineare, zirkuläre, doppelt-verkettete, Stack, Queue, Skip-Listen, self-organ.	<b>Heaps</b> Einfache H. Binomial-, Fibonacci-, Pairing	<b>Graphen</b> Allg, un- / gerichtete, DAGs
	Algorithmen	<b>Numerische Algos</b> Euklid, Langzahl-, Matrix-Mult., Polynomausw. FFT, Krypto-Algos, ... Matrix-Faktorisierung,	<b>Sortieren</b> Bubble-, Insert-, Shell-, Quick-, Merge-, Counting-, Radix-, Bucket-S.	<b>Gebiete</b> Computational Geometry, Graphen-Algos, GUIs,
		<b>Optimierung</b> MCMP, Knapsack, LCSP, Activity-Sel., Scheduling, Huffman, optim. BST Linear Progr., Max-Flow	<b>Suchstrategien</b> Labyrinth, 4-Färbung, 8-Damen Branch-&Bound, Alpha-Beta-Pruning, A*, ...	<b>Algorithmentechniken</b> Divide-&Conquer, Dynamic Progr., Greedy, Backtracking, Precomp., Random. Randomisierung, Cache-aware, Stream Progr., Parallele Algos
		<b>Theorie</b> Lower Bound on Sorting, Klasse NP, Big-O (Kompl.theorie), W'keitsrechnung "Master method", Verifikation, Lower Bounds für andere Pr., Komplexitätsklassen, Berechenbarkeit, ...		

G. Zachmann Informatik 2 - SS 06
Wrapping-Up 2

