

Wintersemester 2010/2011

Übungen zu Computergraphik I - Blatt 11

Abgabe am 03. 02. 2011

Aufgabe 1 (Do It Yourself, 15 Punkte)

In dieser Aufgabe sollen Sie nicht wie gewohnt eine vorgegebene Aufgabe lösen, sondern sich selbst eine Aufgabe für Ihre Kommilitonen ausdenken. Die Aufgabe soll zu einem Thema, das Sie in Computergraphik I bisher behandelt haben, gestellt werden. Ausgenommen sind jedoch die Themen *Intro*, *Geschichte*, *Displays*. Die Aufgabe sollte möglichst interessant und lehrreich für Ihre Kommilitonen sein. Es darf sich dabei natürlich auch gerne um eine praktische Aufgabe handeln.

Geben Sie Thema der Aufgabe, die Aufgabenstellung selbst und eine Musterlösung an.